

Historique de l'IA

présenté par **alp₊ict**
western
switzerland
digital
cluster

Unimate 1961

Le 1^{er} robot industriel, Unimate, entre en service chez GM pour **remplacer les humains sur la chaîne de montage.**

Eliza 1964

Le **chatbot** pionnier développé par Joseph Weizenbaum au MIT tient des conversations avec des humains.

Shakey 1966

La « 1^{ère} **personne électronique** » de Stanford, Shakey, est un robot mobile polyvalent qui raisonne sur ses propres actions.

KISmet 1998

Cynthia Breazeal du MIT crée KISmet, un **robot émotionnellement intelligent** dans la mesure où il détecte les sentiments des gens et y répond.

AiBO 1999

Sony lance le premier chien robot grand public AiBO (robot IA) doté de compétences et d'une personnalité qui **se développent avec le temps.**

Perceptron 1960

Frank Rosenblatt construit le **Perceptron Mark I**, un ordinateur qui apprend de nouvelles compétences par essais et erreurs.

Jabberwacky 1984

Des chercheurs lancent Jabberwacky, un chatbot IA conçu pour apprendre par la conversation.

Deep Blue 1997

Deep Blue, un **ordinateur d'IBM jouant aux échecs**, bat le champion du monde : Garry Kasparov.

Recherche IA 1956

Le domaine de recherche sur l'IA est fondé lors d'une conférence à Dartmouth.

Cyc 1984

Doug Lenat et son équipe lancent Cyc pour codifier le bon sens humain afin de permettre à des applications d'IA de **raisonner d'une manière similaire à l'être humain.**

Le terme IA 1955

Le terme « **intelligence artificielle** » a été inventé par l'informaticien John McCarthy pour décrire « la science et l'ingénierie pour la fabrication de machines intelligentes ».

SNARC 1951

Marvin Minsky construit le **1^{er} neuro-ordinateur, SNARC.**

Test de Turing 1950

L'informaticien Alan Turing propose un test pour l'intelligence des machines. Si une machine **peut tromper les humains** en leur faisant croire qu'elle est humaine, alors elle est intelligente.

1950-70

Naissance de l'IA

théorie de l'information, cybernétique, raisonnement symbolique

1970-80

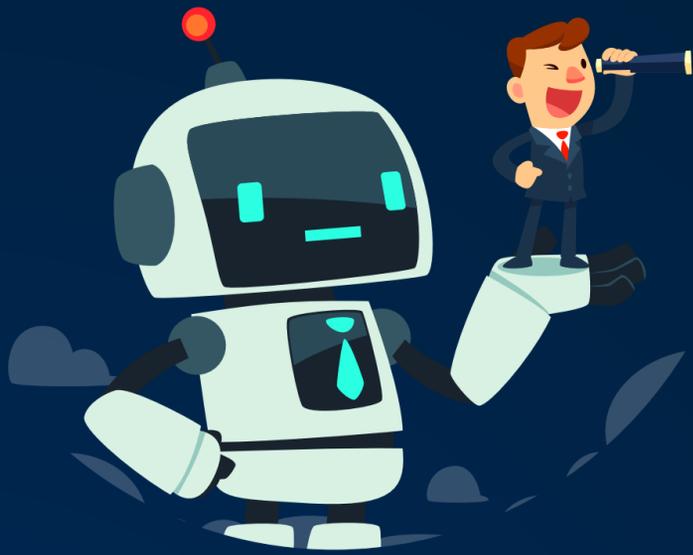
1^{er} hiver de l'IA

puissance de traitement informatique limitée, capacité des bases de données limitée, capacité de mise en réseau limitée

1980-00

Focus sur l'intelligence spécifique

systèmes experts, retour en force des réseaux neuronaux, reconnaissance optique des caractères, reconnaissance vocale



Roomba 2002

Le 1^{er} aspirateur robotique autonome produit en série par iRobot qui apprend à naviguer et à nettoyer les maisons.

Stanley 2005

Le robot de Stanford, Stanley, conduit de manière autonome pendant 131 miles.

Watson 2006

IBM présente Watson, un système informatique capable de répondre à des questions, qui remportera en 2011 la 1^{ère} place du célèbre jeu télévisé Jeopardy, doté d'un prix d'un million de dollars.

Siri 2011

Apple intègre Siri, un assistant virtuel intelligent à interface vocale, dans l'iPhone 4S.

Eugène 2014

Le chatbot Eugène Goostman passe le test de Turing, avec un tiers des juges qui croient qu'Eugène est humain.

Tay 2016

Le chatbot Tay de Microsoft se déchaîne sur les médias sociaux en tenant des propos racistes incendiaires et offensants.

Tensorflow 2015

Outil open source d'apprentissage automatique développé par Google qui est parmi les plus utilisés en IA.

Alexa 2015

Amazon lance Alexa, un assistant virtuel intelligent doté d'une interface vocale qui communique avec les appareils connectés de la maison et accomplit des tâches de shopping.

IBM Debater 2021

1^{er} système d'IA capable de débattre en direct avec des experts humains sur des sujets complexes. L'objectif étant d'aider à élaborer des arguments convaincants et à prendre des décisions en connaissance de cause.

GPT-3 2020

API lancée par l'entreprise américaine OpenAI proposant un modèle de langage entraîné avec 175 milliards de paramètres, une évolution majeure dans la compréhension du langage naturel.

AlphaGo 2017

L'IA de Google AlphaGo bat le champion du monde Ke Jie au jeu de plateau complexe du Go, caractérisé par un grand nombre (2^{170}) de positions possibles.

2000-10

2^{ème} hiver de l'IA

résultats décevants,
effondrement des
fournisseurs de matériel spécialisé

2010-20

Focus sur des problèmes spécifiques

machine learning, deep learning,
analyse de modèles, big data,
processeurs rapides,
réseaux à haut débit